

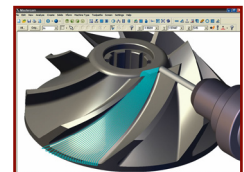


Effizientes Programmieren von Turbinenteilen

Einleitung

Konstruktionen und Bauteile werden heute immer komplexer - somit steigen auch die Anforderungen an die Fertigung. Gerade das Herstellen von Turbinenteilen ist eine besondere Herausforderung für Maschine, Bediener und CAM-System und verlangt ein vertieftes Know-how. Die x-data manufacturing solutions bietet Ihnen dazu diesen Expertenkurs an, der eigens auf 5-Achsen-Spezialisten zugeschnitten ist.

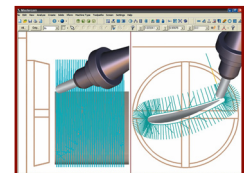
Es erwarten Sie äusserst spannende Tage in unserem modernen Schulungsraum mit zahlreichen Praxisbeispielen. Unsere erfahrenen Kursleiter freuen sich, ihre fundierten Kenntnisse weiter zu vermitteln.



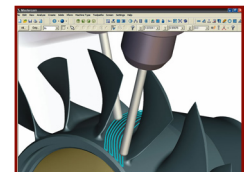
Dank speziellen Impellerstrategien kann das Werkzeug der natürlichen Form des Teiles folgen

Überblick

Ziele:	Kandidaten und Kandidatinnen beherrschen innert zwei Tagen die Anwendung massgeschneiderter Strategien zur effizienten Fertigung von Turbinenteilen.
Zulassung:	Teilnehmer verfügen über fundierte Erfahrung im Umgang mit Mastercam Fräsen Level 3 (Flächenbearbeitung) sowie Grundkenntnisse in der Simultan-Bearbeitung.
Instruktoren:	Elias Tobler & Christoph Jenni
Dauer:	2 Tage
Zeiten:	08.00 – 12.00 / 13.30 – 17.00 Uhr
Ort:	Turbenthal, x-data TrainingCenter
Kosten:	CHF 1590.- pro Person inkl. Verpflegung
Datum:	24. & 25. August 2010
Anmeldung:	Per Telefon (052 385 30 45) oder Email (info@x-data.ch)



Vollständige Kontrolle über Führungs- und Seitenwinkel



Effiziente Mehrachsen-Schrupp-techniken sorgen für präzise Schnitte und kurze Durchlaufzeiten

Inhalt

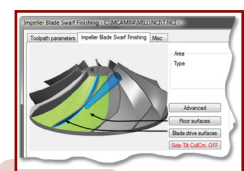


1. & 2. Tag

Strategien zur Mehrachsenbearbeitung von Turbinenbauteilen, insbesondere Impeller und Blisk. Instruiert und geschult wird anhand von zahlreichen Praxisbeispielen.

Behandelt werden die 5-Achsen-Strategien und Parametrisierung von:

- Mehrflächenschruppen und -schlichten
- Werkzeug- und Halterkollisionskontrolle
- Werkzeug-Achsenkontrolle
- Ein- und Ausfahrten
- Rohteilberechnung



Die erweiterte Mehrachsenbearbeitung erlaubt die Auswahl einer Projektart und passt die Benutzeroberfläche entsprechend an